Programme d'enseignement **Intégrateur Web**

JUILLET-DÉCEMBRE 2020

*Alexandre Lemoine - Formateur WEB*

# Préparation et gestion de projet :

Savoir préparer et organiser la réalisation d’un site internet d’après un rendez-vous client / appel d’offre / etc.

**Documents / ressources :**

* Entretien client
* Suite Bureautique (rédaction de document)
* Trello (<https://www.presse-citron.net/quels-meilleurs-outils-gestion-projet-indispensables/> )
* GIT (GitHub), GitKraken
* exemple de cahier des charges : <https://www.mmcreation.com/_doc/mmcreation-cahier-des-charges.pdf>

**Validation des compétences :**

C01.1, C01.2, C01.3, C01.4,C03.3

## Maquettage :

Le maquettage va permettre de définir l’organisation visuelle et structurelle du site : couleur, taille des éléments, définition des zones, interaction entre les pages… pour le web mais également pour la partie mobile.

**Notions abordées** :

* Étudier un appel d’offre :

exemple : <https://rdeetnl.ca/wp-content/uploads/2017/01/Appel-doffre-nouveau-Site-2017-Version-finale.pdf> (à favoriser)

<http://www.lesentreprisesdinsertion.org/sites/www.lesentreprisesdinsertion.org/files/file_fields/2015/06/16/com-05-001-ado-sites-internet-la-federation-des-entreprises-dinsertion.pdf>

<http://www.payshlv.com/files/phlv/documents/PDF/Tourisme/SiteTourisme_2017/CahierdesClausesParticulieres_Site_Internet_Tourisme_PaysHLV_2017.pdf>

* Charte graphique (couleur, typographie, forme des boutons, texte, image etc.) et introduction au CSS.
* Mise en page d’un document : le DOM
* Interaction/organisation entre les pages : éléments redondant et élément dynamique, squelette et organisation des fichiers.
* affichage mobile (notion sur le responsive design)

**Exercice** : Créer des plans d’organisation/dessin des différentes pages d’après le rendez-vous client (brouillon seulement avec quelques informations de couleurs pour ne pas perdre trop de temps). Réaliser un plan d’arborescence entre les différentes pages. Organiser correctement les différents éléments sur une page web.

## Planification :

Savoir découper un projet en plusieurs étapes afin de planifier les différentes partie de la production dans le temps et les répartir entre tous les membres de l’équipe.

**Notion abordées :**

* Phase de développement d’un projet
* Cycle en V / Scrum (méthode Agile)
* Notion de ressource de développement (capacité de réalisation d’une tâche).
* Créer des Sprint et des tickets - TRELLO
* Créer des rapports d’activité pour le suivi client (rédaction de documentation, réunion hebdomadaire)

**Exercice** :

Créer un tableau sur Trello sprint 1 et 2. Ajouter les différentes colonnes d’états. (tâches à faire, tâches en cours de développement, tâches en phase de test, tâches terminées). Créer des tickets (tâches) par rapports au rendez-vous client. Répartir les différents tickets sur les sprint 1 et 2.

## Cahier des charges :

Un cahier des charges permet de définir les technologies, les méthodologies et les ressources qui seront mises à contribution pour la réalisation du site internet.

On y trouvera également la répartition des tâches, le temps de développement et les évolutions futurs possibles. Il est impératif de faire valider ce document par le client avant tout démarrage du projet.

**Notions abordées** :

* Caractéristiques obligatoires (technique, temporelle, budgétaire, ressource).
* Durée de vie et évolution d’un site
* Mise en page d’un document

**Exercice** : D’après le texte du rendez-vous client, rédiger un cahier des charges à destination du client définissant l’ensemble des propriétés du projets. Rassemblez-y les éléments défini dans le maquettage et la planification de projet.

## GIT - Initiation :

Git est un outil de versionning de projet collaboratif. Il permet à plusieurs collaborateurs de travailler sur différentes parties de manière simultanée. Il est ainsi possible de voir les différentes évolutions d’un projet et de pouvoir les intégrer ou non au fil de développement principal.

**Notions abordées** :

* Sauvegarder son projet avec GIT
* Branches et développement en simultané
* Travailler de manière collaborative (GitHub)

**Exercice** : Créer un projet sur GIT Hub, paramétrer le projet.créer une branche principale, créer une branche de dev, se positionner sur la branche de dev, pousser les fichiers. modifier fichier, pousser sur la branche de dev. merger dev dans master.

# Initiation au développement WEB :

Connaître et savoir structurer un site internet basique. Découvrir les balises de base structurantes. Savoir construire un site statique rassemblant des médias (images, vidéos, sons, etc.) avec du HTML5, CSS, JavaScript et respectant les normes en vigueur.

**Documents / ressources :**

* IDE (VSCode, Atom, etc.)
* W3C
* Navigateur (Chrome / Mozzilia / Edge)

**Validation des compétences :**

C02.1, C02.2, C02.3, C02.4

## Le HTML5, les standards du WEB et le W3C

## DOM et balises structurantes

## Utiliser un IDE pour le HTML : autocomplétion, coloration syntaxique et indentation

**Notions abordées :**

Utilisation de VSCOde

**Exercice** :

Suivre l’exercice : <https://docs.microsoft.com/fr-fr/learn/modules/develop-web-apps-with-vs-code/1-introduction>

## Construire sa première page Web (structure entête,menu, corps et pied de page, meta-données)

## Organiser ses fichiers sur son serveur (chemin relatif / chemin absolu)

## CSS : Identifiant, classe et style

## JavaScript : Premiers événements et bonnes pratiques

## Navigateur et développement

# Mobile et responsive design :

# Premier Framework Bootstrap :

# Installer et utiliser un serveur Web : (laragon)

# Wordpress - Débutant :

# Initiation à l’utilisation de PHP (algorithmie) :

Savoir concevoir et rédiger un algorithme de base. Savoir comprendre et utiliser des variables, boucles, fonction et structure conditionnelle en PHP. Savoir communiquer avec une base de données et sécuriser des données.

**Validation des compétences : A2.C2.C2,A2.C2.C**

## Algorithmie:

Le maquettage va permettre de définir l’organisation visuelle et structurelle du site : couleur, taille des éléments, définition des zones, interaction entre les pages… pour le web mais également pour la partie mobile.

**Documents / ressources :**

* <http://sweetrandomscience.blogspot.com/2014/01/quest-ce-quun-algorithme-explication.html>
* <https://fr.wikipedia.org/wiki/Organigramme_de_programmation>
* <https://fr.wikipedia.org/wiki/Pseudo-code#:~:text=En%20programmation%2C%20le%20pseudo%2Dcode,langage%20de%20programmation%20en%20particulier.>

**Notions abordées** :

* organigramme de programmation
* pseudo code
* les variables : type, assignation,
* structures logique : if, else, while, for, switch case.
* Méthodes et fonctions

**Exercice** : Réaliser les exercices de conception d’organigramme. Les appliquer en pseudo-code. Les Appliquer en code PHP.

# Initiation SQL / MySQL :

# AJAX/JQuery : effets et requêtes asynchrones

# Installer un site en ligne

# SEO et ROI

# Créer un site avec l’ensemble des notions vu précédemment

# Pour aller plus loin : Symfony, laravel, joomla, etc. (si le temps)